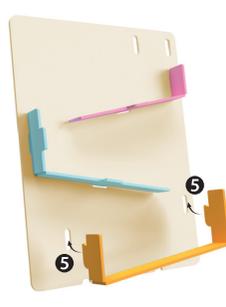
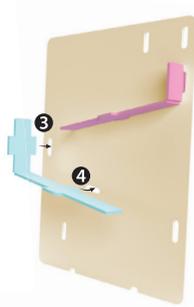
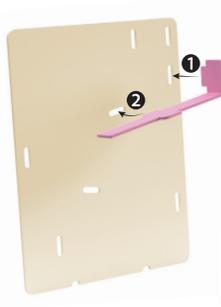
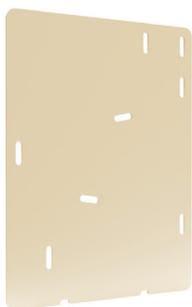


ESCORREGADOR DOS NÚMEROS 123

Conteúdo:

1 Escorregador montável (7 peças) - 35 Números rolantes - 25 Fichas de contas matemáticas -
1 Roleta

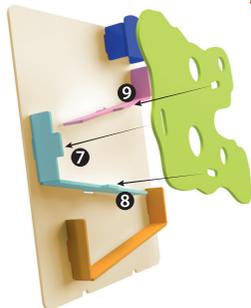
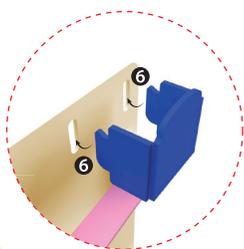
Antes de iniciar a brincadeira, o escorregador deve ser montado. É muito fácil!



Para iniciar a montagem, pegue a base do escorregador.

Depois, encaixe as rampas na base do brinquedo, seguindo a ordem indicada nas imagens.

Insira o cestinho na parte superior da base, encaixando-o bem.



Fixe a placa sobreposta, começando pela lateral e pela parte de baixo. Para encaixar a última parte (9), pressione a placa levemente para cima.



Para finalizar, coloque o escorregador sobre o suporte e verifique se está firme e seguro.

Tcharam, está pronto!



COMO JOGAR:

Há dois modos de brincar com o **Escorregador dos Números**. Mas, primeiro, os jogadores precisam arrumar sobre uma superfície plana os elementos que compõem o brinquedo: o escorregador (já montado), os números rolantes, as fichas de contas matemáticas e a roleta.

1º MODO COMPETITIVO:

2 jogadores.

Antes de iniciar a partida, cada jogador tem de escolher uma cor da roleta (um fica com a cor azul e o outro com a cor vermelha). Em seguida, os jogadores precisam pegar uma ficha de conta matemática. Depois, um jogador por vez deve girar a roleta e lançar do topo do brinquedo um número rolante que participe da formação do cálculo representado na ficha escolhida. O lado da cor que tiver saído na roleta deve ficar virado para frente.

Concluindo a equação, o jogador que tiver escolhido a cor predominante ganha a ficha daquela conta; em caso de empate, o último a jogar deve rodar a roleta para desempatar. Ao final do jogo, quem possuir maior quantidade de fichas se torna o vencedor.

Exemplo:

3 números/sinais matemáticos azuis e 2 vermelhos.
Jogador azul ganhou!

$$9 - 6 = 3$$

2º MODO COOPERATIVO OU INDIVIDUAL:

A roleta não é utilizada neste modo. Os jogadores escolhem uma ficha de conta matemática e tentam formar o cálculo em conjunto, lançando um número rolante do topo do escorregador de cada vez.

DICA:

Além das fichas, os jogadores podem desafiar seus cérebros gerando as próprias contas, combinando números e sinais matemáticos.

