

JOGO

PROBLEMAS E SOLUÇÕES

CONTEÚDO:

1 Roleta - 33 Cartas dupla face (problemas e problemas solucionados)
33 Fichas (soluções) - 3 Medalhas - 3 Cartelas (tabuleiros do jogo)
30 Cartas (grande problema) - 1 Troféu - 1 Base plástica para o troféu

ANTES DE JOGAR.

De 2 a 3 jogadores. Neste ponto, uma cartela é dada a cada jogador. Cada jogador também deve receber 5 cartas de problemas para serem colocadas na cartela, com a moldura vermelha virada para cima (onde estão representados os problemas a serem resolvidos). As fichas de soluções ficam espalhadas na mesa com o lado dos números virados para baixo, as cartas de problemas ficam empilhadas, as cartas de super problemas ficam em uma outra pilha, e as medalhas ficam ao lado. É recomendado a participação e/ou supervisão de um adulto, visando obter melhores resultados com a atividade sugerida.

COMO JOGAR?

Ao iniciar o jogo, cada jogador deve girar a roleta em sua vez. O jogador mais novo começa.

Se a roleta apontar para **Resolva o problema**, o jogador deve pegar uma ficha de solução que melhor se enquadre para resolver o problema de sua carta (é necessário apenas uma solução, mesmo que mais de uma solução esteja indicada na peça).

Quando o jogador pegar a ficha certa, mostra-a aos outros jogadores e reposiciona sua carta do lado da moldura verde virado para cima (onde está representado o problema resolvido). A seguir, coloca a ficha de volta na mesa e passa a vez para o próximo jogador.

Caso o jogador não saiba como resolver o problema ou escolha uma solução errada, passa a vez para o próximo jogador.

Se a roleta indicar **Troque de problema**, o jogador escolhe e remove um dos problemas de sua cartela, coloca-o de volta no fundo da pilha de cartas de problemas e o substitui por outro problema em sua cartela, e passa a vez para o próximo jogador.

Se a roleta apontar para **Remover um problema resolvido**, o jogador deverá escolher e devolver um dos problemas que já resolveu para o fundo da pilha das cartas de problemas. Neste momento ele terá que pegar na pilha e colocar uma nova carta de problema em sua cartela, com a moldura vermelha virada para cima. Caso a roleta indique **Remover um problema resolvido** e o jogador atual não tenha nenhum problema resolvido em sua cartela, ele gira a roleta novamente, até que esta indique outra opção.

Se a roleta indicar **Grande problema**, o jogador deve retirar uma carta de grande problema do baralho e entregá-la a um de seus adversários, sem ler seu conteúdo. Em cada carta existem 2 problemas a serem resolvidos por vez. O jogador adversário terá então de ler as duas questões ao jogador da vez, que terá de dizer oralmente a solução de ambos os problemas. Se acertar as respostas, ganha uma medalha e coloca em sua cartela, e passa a vez para o adversário.

Se o jogador não souber a solução dos problemas da carta, ele coloca a carta de volta no fundo da pilha, não ganha a medalha e a vez passa para o próximo jogador. Caso a roleta indique **Grande problema** e o atual jogador já tenha conquistado a medalha, passa a vez para o próximo jogador.

Se um jogador completou todos os problemas de sua cartela e ainda não possui uma medalha, em cada uma de suas jogadas e sem girar a roleta, ele pegará uma carta de grande problema, entregará a um de seus adversários e deverá responder às perguntas. Ele fará várias tentativas até ganhar a medalha.

O vencedor é aquele que completar primeiro a sua cartela (resolvendo todos os problemas) e que tiver conquistado a medalha. O vencedor ganha um lindo troféu de solucionador de problemas N° 1 e pode mostrá-lo para sua família.

Obs: O troféu deve ser devolvido para as próximas vezes em que o jogo for usado.

Seque abaixo as imagens de todas as cartas do jogo mostrando os problemas presentes nas cartas, assim como suas soluções e seus problemas resolvidos.



Problema	Solução	Problema resolvido
Chave quebrou na porta	Chaveiro	Chaves arrumadas



Problema	Solução	Problema resolvido
Menina com frio	Casaco	Menina agasalhada



Problema	Solução	Problema resolvido
Cachorro com pulgas e com coceira	Remédio	Cachorro feliz sem coceira



Problema	Solução	Problema resolvido
Olhos e pele ardendo por conta do sol	Protetor Óculos de sol	Menino protegido do sol



Problema	Solução	Problema resolvido
Cachorro com fome	Ração	Cachorro satisfeito



Problema	Solução	Problema resolvido
Folhas secas no quintal	Vassoura e pá Jardineiro	Quintal limpo



Problema	Solução	Problema resolvido
----------	---------	--------------------

Roupas sujas	Mamãe, Papai Lavadora	Roupas limpas
--------------	-----------------------	---------------



Problema	Solução	Problema resolvido
----------	---------	--------------------

Cachorro ralou a perna	Veterinário Curativo	Cachorro feliz com curativo
------------------------	----------------------	-----------------------------



Problema	Solução	Problema resolvido
----------	---------	--------------------

Migalhas no chão	Vassoura e pá	Chão limpo
------------------	---------------	------------



Problema	Solução	Problema resolvido
----------	---------	--------------------

Menina com joelho ralado	Papai, Mamãe Médico e Curativo	Menina com curativo feito
--------------------------	--------------------------------	---------------------------



Problema	Solução	Problema resolvido
----------	---------	--------------------

Menino com dificuldades na tarefa	Borracha Professora	Menino conseguiu fazer a tarefa
-----------------------------------	---------------------	---------------------------------



Problema	Solução	Problema resolvido
----------	---------	--------------------

Horta murcha	Regador	Horta saudável
--------------	---------	----------------



Problema	Solução	Problema resolvido
Bebê com fome	Mamãe, Papai Mamadeira	Bebê mamando



Problema	Solução	Problema resolvido
Menino se sujou pintando um quadro	Sabonete	Menino limpo



Problema	Solução	Problema resolvido
Menina doente	Remédio Médico	Menina bem de saúde



Problema	Solução	Problema resolvido
Menina irritada com picadas de pernilongo	Repelente	Menina feliz sem picadas



Problema	Solução	Problema resolvido
Menino triste com sua pipa rasgada	Cola Fita adesiva	Menino feliz brincando com sua pipa



Problema	Solução	Problema resolvido
Incêndio	Bombeiro	Incêndio apagado



Problema	Solução	Problema resolvido
Menina com medo de entrar na piscina pois não sabe nadar	Boia	Menina brincando na piscina



Problema	Solução	Problema resolvido
Menino não alcança a pia para escovar os dentes	Papai, Mamãe Banquinho	Menino utilizando a pia em cima do banquinho



Problema	Solução	Problema resolvido
Pneu da bicicleta murcho	Papai, Mamãe Bombinha	Pneu da bicicleta cheio



Problema	Solução	Problema resolvido
Gato preso em cima da árvore	Bombeiro	Gato seguro com seu dono



Problema	Solução	Problema resolvido
Lápis com a ponta quebrada	Apontador	Lápis apontado



Problema	Solução	Problema resolvido
Fogão queimado	Eletricista	Fogão funcionando



Problema

Solução

Problema resolvido

Menino com medo de raios e trovões

Papai e Mamãe

Menino acolhido por seus pais



Problema

Solução

Problema resolvido

Menina não conseguiu fazer um castelo de areia

Baldinho

Menina conseguiu fazer o castelo de areia



Problema

Solução

Problema resolvido

Cachorrinho tomando chuva

Guarda-chuva

Cachorrinho protegido da chuva



Problema

Solução

Problema resolvido

Cachorro com pelos embaraçados

Pente

Cachorro com seus pelos arrumados e sem nós



Problema

Solução

Problema resolvido

Menina triste com seu brinquedo sem pilhas

Pilhas

Menina feliz com seu brinquedo funcionando



Problema

Solução

Problema resolvido

Menina com medo do escuro

Luminária

Menina dormindo tranquila

JOGO PROBLEMAS E SOLUÇÕES



Problema	Solução	Problema resolvido
Chuveiro queimado	Eletricista	Chuveiro funcionando



Problema	Solução	Problema resolvido
Menino triste porque sua bola está murcha	Bombinha	Menino feliz brincando com sua bola



Problema	Solução	Problema resolvido
Lâmpada queimada	Eletricista	Lâmpada funcionando

Este brinquedo auxilia no desenvolvimento de duas das dez habilidades de vida, são: Resolução de problemas e tomadas de decisão.

