

QUEBRA-CABEÇA
TRENZINHO DO

ALFABETO

MONTESSORI

CONTEÚDO:

1 Estação de trem 3D - 4 Personagens - 4 Bases para os personagens
1 Quebra-cabeça gigante **1,90m** (26 animais e 8 vagões, total de 34 peças)

COMO BRINCAR?

Antes de iniciar a brincadeira, a estação 3D deve ser montada, é muito fácil!

1



Encaixe a parte da frente,
com o fundo da estação.

2



Encaixe o chão e o te-
lhado da estação.

3



Encaixe a varandinha na
parte traseira da estação.



O quebra-cabeça possui 1,90m de comprimento, recomenda-se montá-lo no chão e em um local que tenha espaço suficiente.

Tcharam, está pronta!



Ref. 3171



QUEBRA-CABEÇA
TRENZINHO DO

ALFABETO

MONTESSORI



As crianças devem colocar todos os animais dentro da estação de trem 3D. Após isso, elas devem encaixar todos os vagões do trem. Nesse momento, já está tudo pronto para iniciar a brincadeira, o objetivo do jogo é completar o quebra-cabeça, no qual cada animal tem sua letra inicial correspondente a uma letra do alfabeto. As peças são autocorretivas, ou seja, encaixam exclusivamente em um único local.

Com os animais que se encaixam no quebra-cabeça e com os 4 personagens que acompanham o produto, as crianças podem brincar livremente usando sua imaginação e dando-lhes um nome, inventando histórias, observando e contando as divertidas aventuras dos animais. Essa atividade trabalha a percepção visual, o raciocínio lógico, a coordenação motora e a concentração.



Ref. 3171

