

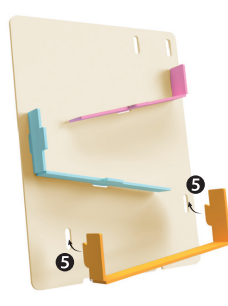
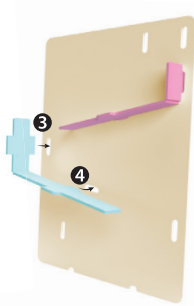
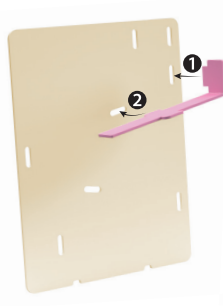
ESCORREGADOR DAS LETRAS



Conteúdo:

1 Escorregador montável (7 peças) - 35 Letras rolantes - 25 Fichas de palavra - 1 Roleta

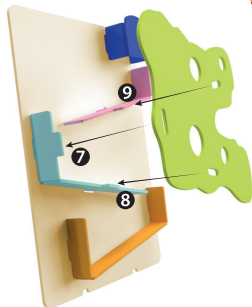
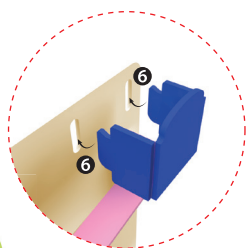
Antes de iniciar a brincadeira, o escorregador deve ser montado. É muito fácil!



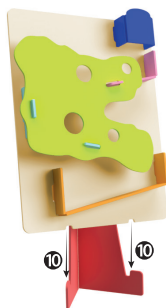
Para iniciar a montagem, pegue a base do escorregador.

Depois, encaixe as rampas na base do brinquedo, seguindo a ordem indicada nas imagens.

Insira o cestinho na parte superior da base, encaixando-o bem.



Fixe a placa sobreposta, começando pela lateral e pela parte de baixo. Para encaixar a última parte (9), pressione a placa levemente para cima.



Para finalizar, coloque o escorregador sobre o suporte e verifique se está firme e seguro.

Tcharam, está pronto!



COMO JOGAR:

Há dois modos de brincar com o **Escorregador das Letras**. Mas, primeiro, os jogadores precisam arrumar sobre uma superfície plana os elementos que compõem o brinquedo: o escorregador (já montado), as letras rolantes, as fichas de palavra e a roleta.

1º MODO COMPETITIVO:

2 jogadores.

Antes de iniciar a partida, cada jogador tem de escolher uma cor da roleta (um fica com a cor azul e o outro com a cor vermelha). Em seguida, os jogadores precisam pegar uma ficha de palavra. Depois, um jogador por vez deve girar a roleta e lançar do topo do brinquedo uma letra rolante que participe da formação da palavra representada na ficha escolhida. O lado da cor que tiver saído na roleta deve ficar virado para frente.

Concluindo a palavra, o jogador que tiver escolhido a cor predominante ganha a ficha daquela palavra; em caso de empate, o último a jogar deve rodar a roleta para desempatar. Ao final do jogo, quem possuir maior quantidade de fichas se torna o vencedor.

Exemplo:



2º MODO COOPERATIVO OU INDIVIDUAL:

A roleta não é utilizada neste modo. Os jogadores escolhem uma ficha de palavra e tentam formar a palavra em conjunto, lançando uma letra rolante do topo do escorregador de cada vez.

DICA:

Além das fichas, os jogadores podem definir as próprias palavras, escrever seus nomes e o que mais quiserem com as 26 letras do alfabeto.

