

BINGO QUE HORAS SÃO?

CONTEÚDO:

7 Cartelas (dias da semana) - 1 Cartela de treinamento (para montar seu dia)

42 Peças (afazeres dos dias da semana) - 1 Saquinho (para sortear as peças)

1 Relógio analógico de madeira - 1 Suporte para apoiar o relógio



BINGO

QUE HORAS SÃO?

JOGO 1 - BINGO

De 2 a 7 jogadores.

Antes de iniciar a brincadeira, monte o suporte e apoie o relógio sobre ele.

Cada jogador fica com uma cartela. As 42 peças são colocadas dentro do saquinho, que será utilizado para sortear. O jogador mais novo começa e segue para os demais em sentido horário.

Em sua vez, cada jogador pega uma peça dentro do saquinho.

Se a peça que foi pega for correspondente à sua cartela, ele fica com a peça e a coloca em sua posição. Após isso, o jogador deve olhar o horário indicado na peça que foi pega e marcar esse horário no relógio analógico e passa a vez para o próximo jogador. Se a peça não for correspondente à sua cartela, devolve-a para dentro do saquinho e passa a vez para o próximo jogador.

Vence quem completar sua cartela primeiro.

O objetivo do jogo é ensinar à criança a ver as horas tanto com o relógio digital, quanto com o relógio analógico.

O marcador do nosso relógio analógico proporciona à criança as duas formas diferentes de ver as horas, por exemplo: 16:00 é visto como 16:00 e como 4:00.

Para cada peça do bingo, temos um afazer de um horário e dia da semana; com isso a criança também aprende a assimilar os afazeres dos horários e dias da semana, associando assim as ações diárias ao longo da semana, marcando diferentes eventos em diferentes momentos, auxiliando no desenvolvimento da noção temporal.

JOGO 2 - MONTE SEU DIA

Para essa atividade a criança vai usar a cartela de treinamento, na qual ela irá montar um dia de sua vontade. São 42 peças para montar e remontar seu dia quantas vezes quiser. A criança pode também, ao montar seu dia, exercitar e marcar no relógio analógico os afazeres colocados no dia que ela montou.