

CASA NA ÁRVORE

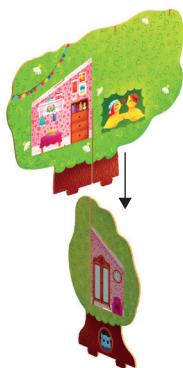
ANIMAIS DA FLORESTA MONTESSORI

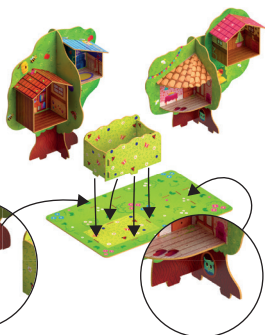
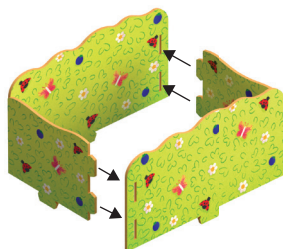
CONTEÚDO?

1 Floresta 3D com 4 casas na árvore (17 peças para montar) - 16 Personagens
16 Bases plásticas para os personagens - 1 Roleta - 1 Manual de instruções

COMO JOGAR?

Antes de iniciar a brincadeira, *A Casa na Árvore - Animais da Floresta Montessori* deve ser montada, é muito fácil!





BRINCANDO LIVREMENTE - O jogo é composto por quatro famílias de animais, são elas: corujas, porcos-espinhos, esquilos e raposas. Cada família é composta por: pai, mãe, filho e filha. Após as casas na árvore estarem montadas, encaixe os personagens em suas bases plásticas e coloque-os em suas devidas casas. Nesta forma de jogo, a brincadeira é livre e as crianças podem simplesmente usar a imaginação, dando-lhes um nome, inventando histórias e contando as divertidas aventuras dos animais da floresta.

CADA FAMÍLIA EM SUA CASA - De 2 a 4 jogadores. Todos os animais devem ser colocados no cercadinho da floresta. Cada jogador escolhe uma família de animais. O jogador mais novo começa e segue para os demais em sentido horário. O objetivo do jogo é pegar os quatro personagens de sua família no cercadinho e colocá-los em sua casa.

Cada jogador, em sua vez, gira a roleta que irá indicar como prosseguir. A roleta é dividida em quatro partes, cada uma representa uma família de animais. Se, por exemplo, sua família de animais é a família de corujas. Você girou a roleta e caiu na coruja, você pega um dos participantes dentro do cercadinho e coloca-o na sua casa. Caso você gire a roleta e não caia na figura da sua família de animais, você não pega nenhuma personagem no cercadinho e passa a vez para o próximo jogador. Vence o jogador que primeiro colocar os quatro participantes de sua família, em sua casa.