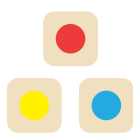




ANTES DE BRINCAR: Monte o tabuleiro e posicione os personagens nas setas indicadas. Monte a casinha e coloque-a sobre o piso. Posicione nos círculos as fichas redondas com o lado das flores virado para cima.

MODO COOPERATIVO (2-4 JOGADORES): A ordem de jogo é do jogador menor para o maior. A última posição fica ao redor da casa. O objetivo do jogo é fazer os Três Porquinhos chegarem à casa antes do Lobo entrar pela chaminé. Cada face do dado tem uma ação:

 Um dos Três Porquinhos avança para a posição com a cor igual ao dado (vermelho, amarelo e azul). Se não houver uma posição com essa cor, o jogador passa a vez.

 O Lobo avança uma posição. Se ele chegar à casa antes dos Três Porquinhos, ele sobe as escadas, entra pela chaminé e o jogo acaba.

 Escolha e vire uma flor, se vier a imagem dos porquinhos, os três avançam uma posição. Se for a imagem do lobo, ele avança uma posição.

 O jogador avançará uma posição de qualquer personagem.

MODO COMPETITIVO (2-4 JOGADORES): Neste modo, cada jogador será um personagem, para decidir quem será cada personagem, cada um deve jogar o dado, e a cor do dado será correspondente a cor da seta do tabuleiro e personagem (Ex. Porquinho azul na seta azul). Cada jogador lançará o dado e avançará as posições apenas da sua cor. O jogador que chegar primeiro na casa será o vencedor.