

# SUPER QUEBRA-CABEÇA CAMINHO DA FAZENDA

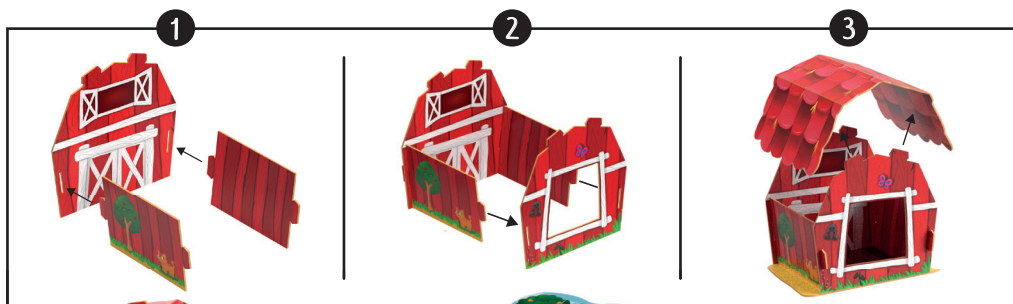
MONTESSORI

## CONTEÚDO:

1 Celeiro 3D para montar - 1 Quebra-cabeça gigante - 10 Peças para encaixar - 2 Personagens - 2 Bases para os personagens

## COMO JOGAR?

Antes de iniciar a brincadeira, o celeiro 3D deve ser montado, é muito fácil!



Encaixe o celeiro 3D  
nessa extremidade  
do quebra-cabeça.

Ref. 3263



# SUPER QUEBRA-CABEÇA

# CAMINHO DA FAZENDA

MONTESSORI

## BRINCANDO LIVREMENTE.

Com os animais que destacam do quebra-cabeça, as crianças podem brincar livremente dando-lhes um nome, inventando histórias, observando e contando as divertidas aventuras dos animais da fazenda.

## MONTE O QUEBRA-CABEÇA E ENCAIXE OS ELEMENTOS.

Monte o quebra-cabeça e se divirta encaixando os animais por toda sua extensão; as peças são autocorretivas, ou seja, elas se encaixam exclusivamente em um único local, permitindo que a criança corrija o erro de forma independente, exercitando assim, a autocorreção.

## EU PEGO O MEU ANIMAL FAVORITO.

Para iniciar, o celeiro 3D deve estar encaixado no quebra-cabeça. As peças em formatos de animais devem ser colocadas dentro do celeiro. A criança coloca a mão dentro do celeiro, através da janela frontal, e sem olhar, tenta reconhecer com o tato, a silhueta do seu animal preferido.



Ref. 3263

