

# LABORATÓRIO DO ALFABETO E PRIMEIRA ESCRITA

# MONTESSORI

## CONTEÚDO:

16 cartelas dupla face - 92 Peças coloridas - 52 Peças de figuras - 1 Canetão - 1 Apagador

## COMO JOGAR?

### JOGO 1 - ALFABETO

A criança deve escolher uma cartela e, usando as peças geométricas, reconstruir a letra correspondente, sobrepondo as peças na cartela. Em seguida, a criança deve procurar as duas peças de figuras correspondentes as palavras daquela letra e sobrepô-las na cartela.

Em seguida, peça à criança que diga as palavras escritas na cartela. É aconselhável que sejam pronunciadas primeiro por um adulto, para depois convidarmos a criança a repeti-las. Para uma melhor experiência brinque de forma progressiva, fazendo com que a criança aprenda algumas letras por dia (cerca de três) e respeitando a ordem alfabética.

**Atenção:** As cartelas podem ser recortadas ao meio, tornando a atividade do jogo um pouco mais complexa, pois a criança terá que associar qual a metade certa de cada cartela.

Um adulto deve cortar com uma tesoura, seguindo a linha colorida na cartela.



**Com este jogo a criança aprende a escrever todas as letras do alfabeto e aprende palavras com iniciais correspondentes aquela letra.**

Este é um método educacional muito eficaz, pois ao "construir" as letras com as peças coloridas, a criança aprende como são feitas e se prepara para escrevê-las.

### JOGO 2 - ESCREVA E REESCREVA PALAVRAS

Depois que a criança se familiarizou com todas as letras do alfabeto, para este exercício ela vai usar cartelas, peças, canetão e apagador. Fazemos o mesmo exercício do jogo do alfabeto para cada cartela e depois, a criança vai escrever as palavras usando o canetão, seguindo as linhas tracejadas que formam as letras de cada palavra. Ela pode aperfeiçoar sua escrita, apagando e reescrevendo as palavras. Após a criança escrever a palavra, peça para ela pronunciá-la. Repita este exercício de forma progressiva, com algumas cartelas por dia. Ao jogar este jogo, a criança aprende a escrever palavras e como pronunciá-las corretamente.

# LABORATÓRIO DO ALFABETO E PRIMEIRA ESCRITA

# DO ALFABETO MONTESSORI

## JOGO 3 - NÚMEROS

Entregamos as peças retangulares e as cartelas de números para a criança. Deixe que a criança pegue uma cartela e sobreponha as peças relacionadas ao número. À medida que se coloca cada peça, conte com ela em voz alta. Brinque progressivamente, do número um ao dez. Com este jogo a criança aprende a contar números.



## JOGO 4 - ESCREVA E REESCREVA OS NÚMEROS

Assim que a criança se familiarizar com os números, faça o exercício que envolve o uso de cartelas, peças, canetão e apagador. Convidamos a criança a escrever o número da cartela com o canetão. A criança poderá escrever e reescrever os números quantas vezes quiser. Depois de escrever o número, convide a criança a pronunciá-lo e sobreponha as peças na cartela. Assim procedemos progressivamente do número 1 ao 10.

Ao jogar este jogo, a criança aprenderá a escrever números e compreender quantidades.



## JOGO 5 - TREINANDO A ATENÇÃO

Outro exercício para brincar com as peças é fazer com que a criança faça classificações. Por exemplo, pedimos à criança que pegue todas as peças que formam bolinhas, ou procure todas as peças listradas, ou pegue todas as peças verdes, e assim por diante.

Desta forma a criança exercita a habilidade de observação, concentração e a assimilação de ideias.

Desenvolva sua alfabetização e escrita com o *Laboratório do Alfabeto e Primeira Escrita - Montessori*. Seguindo os princípios do método Montessori, esse brinquedo ensina e estimula as crianças a terem autonomia, pois com ele as crianças podem aprender por si só, sem nenhuma ou com mínima intervenção de um adulto.

Esse brinquedo auxilia no desenvolvimento da coordenação motora, da percepção visual, da assimilação de ideias e da alfabetização. Material didático para crianças em fase escolar e pré-escolar.