

ACHE E ENCAIXE

# A CASA GIGANTE DOS ANIMAIS

MONTESSORI

## CONTEÚDO:

1 Casa 3D para montar - 23 Peças para encaixar - 18 Peças para procurar

## COMO JOGAR?

Antes de iniciar a brincadeira, *A Casa Gigante dos Animais* deve ser montada, é muito fácil!

1



2



3



Tcharam, está pronta!



As crianças podem brincar livremente com os animais, dando-lhes um nome, inventando histórias, observando e contando as divertidas aventuras dos animais. Os pais e/ou responsáveis podem sugerir à criança algumas dessas atividades estruturadas que propomos.

Com essas atividades, a criança desenvolve a concentração, a lógica, a coordenação motora, o pensamento crítico, a tomadas de decisão e o pensamento criativo.

Além disso, *A Casa Gigante dos Animais* pode ser usada para decorar o quarto das crianças e para armazenar seus objetos pessoais.

Ref. 2686



# ACHE E ENCAIXE

# A CASA GIGANTE DOS ANIMAIS

MONTESSORI

## ACHE E ENCAIXE.

As peças em formatos de animais são dadas à criança. A criança irá explorar os quatro lados da casa, até que encontre o lugar certo para encaixar cada uma das peças. As peças são autocorretivas, ou seja, elas se encaixam exclusivamente em um único local, permitindo que a criança corrija o erro de forma independente, exercitando assim, a autocorreção.



## EU PEGO O MEU ANIMAL FAVORITO.

As peças em formatos de animais devem ser colocadas dentro da casa. A criança coloca a mão dentro da casa, através da porta, e tenta reconhecer com o tato, a silhueta do seu animal preferido.



## VAMOS ENCONTRAR?

Para esta proposta de jogo, é utilizado o interior da casa, por isso é necessário retirar o telhado antes de iniciar.

Após remover o telhado, a criança recebe uma das 18 peças com objetos ilustrados, os quais estão espalhados dentro da casa, e terá que encontrá-los. Em seguida, procede da mesma maneira com todas as outras peças.

